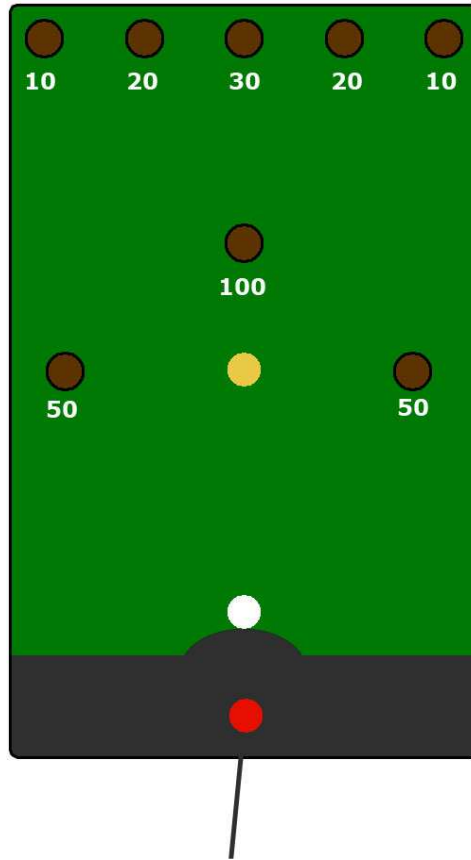


REX játék leírás

A játék lényege: Az ellenfélnél több pontot elérni.

Pontozások:



A játék menete:

Az első lökésnél a piros golyónak hátul kell állnia, elől a fehér golyó a fekete félkör tetején. Ezt követően a játékos addig folytathatja a játékot, amíg leesik egy-egy golyó a lyukakba.

FONTOS! Ha a piros golyó leesett, akkor mindig azzal kell lökni, ha nem azzal lök a játékos, akkor az abban a körben gyűjtött pontjait elveszti!

Ha nem esik le golyó, de a golyók összekoccolnak, akkor a játékos felírja az addig megszerzett pontjait és a következő játékos folytatja a játékot.

A játék győztese aki előbb eléri az előre megállapított - pl 5000 - pontot.

Fontos szabályok:

1. Ha a golyó gombát talál, akkor a játékos összes pontját elveszíti és nulla pontról folytatja.
2. A játékos elveszíti a menetben elért pontjait ha:
 - a golyó kifut a borszegélyre,
 - a golyó elhagyja a játékteret,
 - nem a piros golyóval lök, ha az nincs az asztalon,
 - nem koccol le a végén.
3. Kezdésnél mindenki az ábrán látható állásból kezd legelőször.
4. Ha az összes golyó fennmarad az asztalon, akkor mindig a leghátsó golyóval kell lökni.