

PÓKER JÁTÉKSZABÁLY

A póker valószínűleg a legnépszerűbb kártyajáték a világon, különböző életkorú emberek játsszák szerte a világon különböző pénzszegekért.

Függetlenül attól, hogy gyufaszálban játsszák a konyhaasztalon a baráti péntek esti játék során vagy furcsán öltözött profi játékosok játsszák, akik semmi mást nem csinálnak, csak pókereznek örült nagy összegekért, mindig lesz valaki, aki úgy gondolja, hogy ő „jó játékos”.

De mi nem vagyunk mindannyian póker szakértők, ezért olvassa el és tanulja meg a játék alapjait.

Minden póker játék normál 52 lapos paklit használ és a kártyák sorrendje a következő: ász, király, dáma, bubi, 10,9,8,7,6,5,4,3,2, ász. (Az ászok mind magas, mind alacsony lapként játszanak.) A pakliban nincs különbség a kártyaszínek tekintetében, mindannyian egyenlők: treff, káró, kőr, pikk.

A cél az, hogy az öt lehető legjobb kártya legyen a kézben azok közül a kártyák közül, amiket Önnek leosztanak, a következő besorolásnak megfelelően kezdve az alacsonyabbtól a magasig:

ROYALFLÖSS A legvégső kártyaleosztás, az ász, király, dáma, bubi és tízes bármely színből. Az esély egy ilyen leosztásra 1:650.000.	SOR Öt vegyes színű kártya növekvő sorrendben. Esélye 1:250.
FLÖSS A flöss az egy szín, vagyis öt azonos színű kártya növekvő sorrendben, melynek 1:72.000 az esélye.	DRILL Három azonos értékű lap. Esélye 1:48.
PÓKER Ez négy azonos értékű kártya. Esélye 1:4.200.	KÉT PÁR Két sorozat pár. Esélye 1:21.
FULL Három egy fajtából és egy pár. A három egy fajtából számít elsőként. Esélye 1:700.	EGY PÁR Egy lappár. Esélye 1:2,4.
SZÍNFLÖSS Öt azonos színű kártya. 1:510 az esélye.	MAGAS LAP A fenti leosztások esetén a legmagasabb értékű lap a nyerő. Esélye 1:2.

A játék során használt kifejezések még a legelszántabbakat is elijesztenék, ezért leegyszerűsítettük őket.

Gyakran használt kifejezések póker során A-Z:

ALL-IN (MINDENT BETESZ)

Amikor egy játékosnak nincs elegendő zsetonja ahhoz, hogy a tétet kiegyenlítse, akkor az összes megmaradt zsetonját betolja tétnek, minden ezután következő tét egy Side pot-ba (mellékes tét) kerül és az All-in-t bejelentő játékos abban már nem vesz részt. Ha az ő leosztása a legnagyobb, akkor megnyeri azt a pot-ot, ami az előtt keletkezett, hogy ő mindent betett, de a Side-pot-ot nem.

ROSSZ ÜTÉS

Ez egy általános kifejezés arra, amikor Önnek egy igazán jó leosztása van kézben és egy sokkal jobb leosztással bíró játékos megveri. Néhány pókerterem jackpot díjat ajánl fel a legjobb rossz ütés leosztásnak, vagyis a legjobb vesztesnek.

NAGY VAK (BIG BLIND)

Kötelező licit, ami megegyezik a kis limit összegével (lásd vak licit).

VAK LICIT (BLIND)

A kártyák leosztása előtt van két kötelező licit. Az osztótól balra ülő játékos megteszi a kis vakot, ami egy kötelező licit és megegyezik az alsó limit felével. A kis vaktól balra ülő játékos teszi meg a nagy vakot, amely licit az alsó limittel egyezik meg.

TÁBLA (BOARD)

A nyílt lapok a „flop” kicsapós játékban.

KORONG

A korong azt jelöli, hogy a körben ki a kinevezett osztó. A korong körönként balra, az óramutató járásának megfelelően mozdul el.

TART (CALL)

Ez az a licit, amivel az aktuális tét szintjére egyenlítődik ki.

PASSZ (CHECK)

Ha más licitet nem tettek, akkor passzolhat, és kivárhatja, hogy más liciteljen. Ha mindenki passzol, akkor a játék a következő körrel folytatódik.

OSZTÓ

A lapot kiosztó játékos az osztó, mely szerep az óramutató járásának megfelelően körönként másra jut.

HAL (FISH)

A leggyengébb játékos, aki a legtöbb pénzt veszíti el adott körben. A híres mondás szerint: „Ha a halat keresed az asztalnál és nem találod, akkor az te vagy és ideje kiszállni a játékból”.

FLOP

Az első három nyílt lap a Texas Hold'em játékban.

DOBÁS (FOLD)

A kártyák bedobása, amikor nem érdemes tovább játszani a kézben lévő lapokkal.

ÜRES KÁRTYA

Az első két képpel lefelé a játékosnak leosztott lap (úgy is mint „pocket cards”).

KEZDŐ OSZTÁS

Az első leosztott kártyasor, mielőtt még a játékosoknak dönteniük kellene.

ÚTÓ (KICKER)

Az a magas lap, mely a két pár egyik párjához illik.

GYILKOS (KILL)

Bármely játékos, aki megnyeri a tétet (pot). Ha ez a játékos a következő kör potját is megnyeri, akkor a fogadási összeget csak a következő kör idejére megduplázzák.

KIHAGYOTT VAK LICIT

Ha egy játékos feláll az asztaltól és kihagy egy vak licitet, ezt a zsetont elé teszik és ha visszajön a játékba a következő vak licitje előtt a kihagyott licitet meg kell fizetnie.

ELFUSERÁLT LAPOK (MUCKED CARDS)

A lapok bedobása anélkül, hogy azt megmutatnánk.

NUTS

Bármely játék során a lehető legjobb leosztás. Olyan leosztás, amit agresszíven liciteltetni kell.

POCKET CARDS

Ugyanaz, mint az üres kártyák.

POST

Általában kikényszerített licitelés, mint a vak licit, a játékba való belépéskor.

POT

Az asztal közepén található zsetonok összessége, ezért játszanak.

BESÖPRÉS (RAKE)

A ház által a potokból jutalékként beszedett pénzösszeg.

EMELÉS

Az a licit, ami megemeli az aktuális tétet.

RIVER

Az utolsó nyílt lap a kicsapós (flop) játékban, valamint az utolsó lap a 7 lapos Stud-ban.

LICITKÖR

A licitkör akkor teljes, amikor minden játékosnak lehetősége volt vagy bedobni, tartani vagy emelni.

MINDENT MEGMUTAT

Amikor a licitelés befejeződött és a lapokat meg kell mutatni, hogy a legmagasabb leosztást meghatározzák.

KIS VAK

Kötelező licit, ami az alsó limit felével egyenlő (lásd vak licit).

TURN

A negyedik nyílt lap a kicsapós (flop) játékban.

Most, hogy már ismeri az alapokat, mit szólna, ha elkezdenénk.

TEXAS HOLD'EM

Ez egyike a leggyorsabb és legizgalmasabb pókerjátékoknak és valószínűleg a legnépszerűbb is. Maximum 10 főig játszhatják, többen, mint bármely más pókerjátékot és általában a legkisebb licittel működik a kártyaszobában.

Sokkal bonyolultabb játék, mint ahogy előszörre tűnik, különösen, amikor az üres lapokat használják. Tartsa észben, hogy az asztalnál mindenki használhatja az 5 nyílt lapot, és a két üres lapja jobb is lehet, mint az Öné.

A gyakorlás legjobb módja az, hogy leosztanak 5 nyílt lapot, és megnézik, hogy mi a lehető legjobb leosztás, és ekkor visszafelé haladnak a kisebb leosztások felé. Majd tegyék hozzá a két üres kártyát. Ez rászokítja Önt, hogy megnézze a lehetséges variációkat.

JÁTÉKKEZDÉS

A korong az osztó helyzetét jelöli, minden leosztás után balra egyel arrébb kerül. Mielőtt egy lapot is kiosztának, az osztó mellett közvetlenül balra ülő játékos a mindenkori kisebb limit felét teszi meg tétnek (kis vak). A tőle balra eső játékos az adott körben a második a mindenkori kisebb limitet teszi meg tétnek (nagy vak).

Egy 2\$/4\$-os játékban a „kis vak” 1\$, és a „nagy vak” 2\$. A blind (vak) licitek igazi pénz tétek, és amikor a licit során azokra kerül a sor, lehetőség van dobni a kártyát, passzolni, tartani a tétet és emelni.

A „kis vak” kezdést követően, a játékosok két-két lapot kapnak képpel lefelé az óramutató járásának megfelelő sorrendben.

A „nagy vak”-tól balra ülő játékos reagál először, bedobhatja a lapjait, tarthatja a tétet vagy emelhet. Ez egészen a „kis vak”-ig folytatódik, amely játékosnak meg kell emelnie a tétjét az aktuális tét szintjéhez. Például, ha a játékot 10\$/20\$ alapon játsszák és a „kis vak” játékos tartani kívánja a 30\$-os tétet, akkor még 25\$ kell betennie. A „nagy vak” játékosnak is ki kell egyenlítenie a tétjét, ha bent kíván maradni.

Ha bármely játékos be kívánja dobni a lapjait, akkor azt az osztónak fejjel lefelé teszi meg és abban a körben már semmi szerepe sincs, majd csak a következő körben.

Csak három emelés lehetséges egy licitkörben, és a harmadik emelés után a játékosok vagy bedobják lapjaikat vagy tartják a tétet.

FLOP (KICSAPÁS)

Miután a tétek kiegyenlítődték, az osztó elégeti a felső kártyát és leoszt 3 nyílt kártyát az asztal közepére képpel felfelé, ezt nevezik „flop”-nak. Ezt követi a licitálás, amit az osztótól balra ülő játékos kezd. Ekkor lehetőségük van a játékosoknak passzolni, ha abban a körben más licitet nem tettek.

TURN

Miután kiegyenlítődték a licitek, egy felső kártyát ismét eléget az osztó, majd felfordítja a 4. nyílt lapot (turn) is a három mellé. Ez ismét licitálás követi.

RIVER

A licitálás befejezése után az osztó elégeti a felső lapot és felfordítja az 5. nyílt lapot (river) az asztalon lévő négy lap mellé.

Egy utolsó licitkör következik. A licit után a játékosok megmutatják 5 legjobb lapjukat, amit a 3 üres lapból és az 5 nyílt lapból állítanak össze. Az első játékos, aki felfedi a lapjait utolsóként, fogadhat, illetve emelhet. A legjobb leosztással bíró játékos nyeri a pot-ot.

A licit pókerban az első licitet az első két körben használják és a magasabb licitet a második két körben.

STRATÉGIÁK ÉS TIPPEK

POCKET CARDS

1. Nagy párok, magas párok ásztól tízig jó kezdő leosztást jelentenek, lehetőség van azok javítására és még ha a kicsapott lapok nem is segítenek, még akkor is nyerhet a legmagasabb párral.
2. Közepes párok. Nem igazán érnek sokat, és javítás nélkül nem lehet velük nyerni. Ha nem kerül sokba, várja ki milyenek lesznek a kicsapott lapok és milyen húzási lehetősége keletkezik így. Ha az ellenfelek agresszíven licitelnek, inkább dobja be lapjait. Lehetséges a flöss és a színflöss.
3. Magas lapok. Két nem azonos színű lapot legalább a kicsapásig ki kell játszani. Az esély így az, hogyha kicsapja a párt, akkor az lesz a legjobb pár az asztalon. A szín magas lapokat gyakrabban ki kell játszani, mivel a magas kártyás flöss valószínű.
4. 2 azonos színű. Ha két lapja azonos színű, nem szabad túlértékelni. A kör 9 és kör 8 együtt még nyitott végű és valamivel jobb, mint a kör 10 és kör 7, mivel az eltérés csökkenti az esélyt arra, hogy flösst érjen el. Erős licit esetén dobja be a lapokat. Azonos színű ászt vagy királyt, ha az alacsony lapokkal párosul óvatosan kell kezelni, valahogy úgy mintha eltérés lenne közöttük. Az ász 2,3,3 vagy 5-tel jobb, mivel az alacsony flöss még így is valószínű.

KICSAPÁS UTÁN

1. A kisorsolt leosztásra tegyen tétet vagy adja meg a tétet, vagyis ha négy lapos színflösse vagy négy lapos flösse van. Lehet, hogy mindenki bedobja vagy Ön ütheti azokat.
2. Ha kicsapás után sincs ütős leosztása, dobja be.
3. Ha a kicsapás az Ön magas lapjai ellen dolgozik és flöss vagy színflöss valószínűsíthető, dobja be, különösen, ha kemény a licitálás.
4. Amikor Ön a színflösst vagy a flösst üti, legyen azzal tisztában, hogy más játékosoknak valószínűleg azonos a leosztása, ha nem magasabb. Ha kemény licitálás folyik, valószínű, hogy más is üti azt. Például, ha a nyílt lapok 6,7,8,9 és Önnek van egy 10-es lapja, akkor egy jó flösse van, de azt ütheti bárki, akinek 10, J van. Hasonlóképpen, ha Ön üt egy Q magas flösst, akkor még lehetséges ász magas és király magas a játékban.

PÉNZKERESÉS

Ideális esetben, mindig tudni kell, hogy mi a lehető legjobb leosztás az asztalon, ezt nevezik „nuts”-nak, ha még jó pár játékos van bent téttel és kemény a licitálás, valamelyiküknek valószínűleg megvan. Például, ha az asztal kör királyt, káró dámát, pikk 10, makk 8 és kör 7 mutat, akkor a lehetséges legjobb leosztás egy magas flöss ász, K, Q, J, 10, ha Önnek ásza és J-ja van, akkor mákja van, és agresszíven kell játszania, ha csak J és 9, akkor legyen óvatos.

Ismerje fel a lehető legkorábban, hogy a legjobb leosztást kapta (a „nuts”-ot), mivel ez maximalizálja az Ön tétjeit és növeli esélyeit. Ha Öné ez a leosztás, nem veszíthet, a legrosszabb, ami történhet, hogy meg kell osztania a tétet (pot), ezért tornázza azt fel minél magasabbra.

Játsszon óvatosabban, amikor Ön licitel elsőként (a nagy vaktól balra), mivel az emelések sokba kerülhetnek. Az elhelyezkedés előny a Hold'em-ben, amikor Ön az utolsó, aki lép, sokkal jobb pozícióban van. Ha Ön a nagy vak, és senki más nem emelt, akkor mindig látni fogja a kicsapást.

Amikor egy játékos először ül le az asztalhoz, azt várják, hogy a nagy vaknak megfelelő összeget tesz. Minden játékosnak meg van a lehetősége, hogy kiüljenek, és addig várjanak míg rájuk nem kerül a sor, hogy nagy vakot tegyenek.

Ez a szabály biztosítja a korrektséget minden játékosnak, mivel megakadályozza, hogy a játékosok ki-be ugráljanak a játékból, és elmenjenek, mielőtt sorra kerülnének, hogy nagy vakot tegyenek.

Az alábbiak a 10 legnagyobb pocket card-ok a Hold'em-ben:

1. AA
2. KK
3. QQ
4. JJ
5. AK egyszínű
6. TT
7. AK vegyes
8. AQ egyszínű
9. KQ egyszínű
10. AJ egyszínű

Utoljára, a póker egy szórakoztató játék, ezért szórakozzon jól, de sose ragadtassa túlzásokra magát. Ha móka is a blöffölés, nagyon sokba is kerülhet. Csak egy blöff volt, ha nyert, de nagy kockázat, ha veszített.

Jó játékot kívánunk!

Központ:

Novo-Parts Kft.
1158, Budapest, Késmárk u.32.
Tel: 06 1 410-6479
Fax: 06 1 410-0438
Email: novoparts@novoparts.hu

Darts és Biliárd Szaküzlet a

Pólus Center Bevásárló Központban
1152-Budapest, Szentmihályi út 131.
Tel: 06 1 415-0116
Fax: 06 1 415-0117
Email: polus@novoparts.hu

www.novoparts.hu